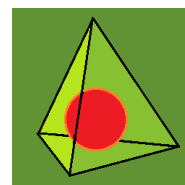


TETRAPHYRAMIS®



di
Alberto Fabris

organizza il

4° CAMPIONATO STUDENTESCO DI GIOCHI LOGICI INDIVIDUALE E A SQUADRE

per l'A. S. 2016/17

rivolto agli studenti della **Scuola Primaria, Media Inferiore e Superiore**

Obiettivi didattici

- potenziare il pensiero logico
- sviluppare il pensiero laterale
- allenare la competenza collaborativa
- ottimizzare la gestione del tempo
- diffondere la cultura dei giochi logici quale strumento mentale scientifico

La manifestazione prevede 2 fasi separate:

1ª fase: eliminatorie provinciali (1° ottobre 2016 – 28 febbraio 2017) durante le quali verranno selezionati i migliori partecipanti per categoria.

2ª fase: finale nazionale a Modena (sabato 1° aprile 2017, in occasione dell'evento "**Play and the City**").

Tipologia delle gare

- **Individuali:** primarie (4° e 5° anno), medie inferiori, biennio e triennio superiori.
- **A squadre:** medie inferiori, biennio e triennio superiori.

Iscrizioni e modalità di pagamento

- **4 Euro** per concorrente per ogni singola gara (ad es. chi partecipa sia alla gara individuale che a quella a squadre verserà 8 Euro).
- Le quote d'iscrizione vanno raccolte da ciascun istituto scolastico e inviate tramite bonifico al conto corrente bancario:

CASSA DI RISPARMIO DEL VENETO

Intestato a: Alberto Fabris

IBAN: IT97 F062 2561 6281 0000 0007 604

Causale: Nome scuola: Giochi Logici 2016/17

- Si prega di indicare **CHIARAMENTE** nella causale il **nome** della scuola (**abbreviare** la dicitura della tipologia di scuola).
- La documentazione dell'avvenuto pagamento andrà **scansionata** e inviata come **file pdf** all'indirizzo e-mail alberto.fa03@libero.it entro e non oltre **7 giorni** prima della data di svolgimento delle gare.
- Ciascun istituto scolastico dovrà preparare la lista dei partecipanti compilando il **foglio Excel** (*Modulo iscrizioni campionato giochi logici.xls*) **fornito in allegato**.
- Tale lista andrà inviata entro e non oltre **7 giorni** prima della data di svolgimento delle gare all'indirizzo e-mail: alberto.fa03@libero.it

Per ovvi motivi organizzativi, la scadenza dei 7 giorni prima della data di svolgimento delle gare è **ASSOLUTAMENTE IMPROROGABILE**.

Il mancato adempimento ad una qualsiasi delle richieste di cui sopra (pagamento, invio scansione pagamento, compilazione e invio lista dei partecipanti) comporterà la **NON ACCETTAZIONE DELLE ISCRIZIONI**.

Si prega quindi di organizzarsi adeguatamente e per tempo.

Le prove cartacee verranno inviate alla scuola via posta tradizionale **solamente a documentazioni avvenute**.

Modalità di svolgimento delle gare

- Data e orario delle gare in un unico pomeriggio verranno **concordate con le singole scuole** che ospiteranno la manifestazione a livello provinciale.
- Tempo di svolgimento delle gare: **60** minuti per quelle **individuali**, **75** minuti per quelle **a squadre**.
- Le squadre dovranno essere composte al massimo **da 4 studenti ciascuna**, tutti obbligatoriamente appartenenti alla stessa scuola e alla stessa categoria, senza distinzioni di classe o età.
- **Ogni scuola può partecipare con un numero illimitato di concorrenti individuali e di squadre.**
- Per partecipare è sufficiente essere muniti di **matita e gomma da cancellare**.
- Le fotocopie delle prove **verranno fornite dall'organizzazione TETRAPHYRAMIS®**.

Numero di giochi (di varia tipologia e difficoltà):

- gare individuali: 12 (primarie), 14 (le altre categorie)
- gare a squadre: 16

La gara a squadre di questa edizione sarà denominata

CACCIA AI FANTASMI

Per esempi e regolamenti delle gare **si vedano i due allegati**:

[Esempi e regolamento gare individuali 2016-17](#)

[Esempi e regolamento gare squadre 2016-17](#)

Sono disponibili anche **pacchetti da 6 libretti di allenamento** specifici (da richiedere espressamente all'organizzazione).

Caratteristiche dei giochi a squadre

- I giochi sono tutti **interconnessi** tra loro, non è cioè possibile risolvere un gioco singolarmente senza risolverne anche alcuni altri.
- Questo tipo di giochi implica un'elevata competenza da parte degli studenti nell'organizzarsi e collaborare tra di loro.

Classifiche

- Le classifiche provinciali verranno comunicate ca. una settimana dopo la disputa della corrispondente gara e inviate per via telematica ai referenti scolastici.
- I migliori classificati di ogni categoria potranno partecipare alla finale nazionale in programma a Modena sabato 1° aprile 2017 in occasione dell'evento "Play and the City".

Chi si qualifica per la finale nazionale

Alla finale nazionale di Modena si qualifica circa il 10% dei partecipanti per ogni singola categoria. I partecipanti possono qualificarsi per la finale in due modi:

Qualificazione diretta: il 10% **NETTO** di ogni categoria. Ad es., se in una categoria ci sono 18 partecipanti, intendendo 18 singoli oppure 18 squadre, si qualifica direttamente il primo classificato (o i primi classificati, in caso di pari merito).

Qualificazione indiretta: tutti coloro che non si sono qualificati direttamente vengono confrontati a livello nazionale, e i migliori fra loro, proporzionalmente al numero di partecipanti per categoria e compatibilmente con i posti disponibili alla finale, potranno ugualmente partecipare alla finale nazionale. Bisogna attendere quindi la conclusione di tutte le gare provinciali.

In pratica, con questo sistema, si premiano la quantità (le province con più iscritti hanno più finalisti) e la qualità (si premiano giocatori che, pur totalizzando buoni punteggi, rimarrebbero fuori dalla finale perché altri hanno fatto meglio di loro).

Nella finale si riparte tutti da zero, quindi non ci sono vantaggi derivanti dai punteggi delle qualificazioni.

NON SOSTITUIBILITÀ dei giocatori finalisti:

Alla finale possono partecipare solamente i **qualificati**, cioè **non si possono sostituire** i giocatori eventualmente mancanti, né a livello individuale né a squadre. Ciò significa che, se una squadra all'atto dell'iscrizione risulta composta da tre soli giocatori e si qualifica ugualmente per la finale, dovrà disputare la finale unicamente con quei tre giocatori.

Per qualsiasi informazione si prega di contattare via mail l'Ing. Alberto Fabris (alberto.fa03@libero.it) oppure visitare il sito di riferimento www.puzzlefountain.com.